## 1.Documento SCRUM

### 1.1 Estructura y funcionamiento del equipo Scrum

En cuanto a los roles, en primer lugar el product owner es el director de marketing del equipo de fútbol cuya tienda gestionamos. Este aceptará o rechazará nuestros incrementos y seguiremos todas sus directrices. El equipo está formado por Lucero Abregú, Sergio Atienza, Madalina Basca, Jesús Hernández, Andrés Galbán, Cristina Morillo y Alejandro Pareja. El scrum master será Sergio Atienza, que guiará al equipo y servirá como medio de comunicación de este con elementos externos.

Al ser un equipo SCRUM, estamos autodirigidos. Todo el trabajo lo hacemos nosotros, no necesitamos ayuda externa. Utilizaremos el drive para ir subiendo toda la información y avances del proyecto. Nos comunicaremos por discord de manera telemática, y en clase de forma presencial. Cada miembro o miembros tendrán una o más tareas asignadas y nos reunimos semanalmente para comprobar el avance incremental de nuestro proyecto.

### 1.2. Historias de usuario

**(Historias de usuario iniciales-9 marzo)**

-> Historia de usuario #1 Mostrar tienda

**Como** comprador **quiero** ver los productos **para poder** realizar una compra

Valoración:138

Prioridad:2

Estimación: XL

Validación:

1. Comprobar que se muestran todos los productos.
2. Comprobar que se muestran correctamente los productos por página.
3. Comprobar que el desplazamiento de páginas es correcto.
4. Comprobar que no podemos salir de los límites de las páginas.

-> Historia de usuario #2 Ordenar productos por jugador

**Como** fanático de un jugador en concreto **quiero** comprarme su equipación **para poder** llevar su equipación y mostrar mi apoyo.

Valoración:54

Prioridad:18

Estimación: M

-> Historia de usuario #3 Añadir producto

**Como** vendedor **quiero** añadir productos **para** venderlos en la web.

Valoración:146

Prioridad:1

Estimación: S

-> Historia de usuario #4 Retirar producto

**Como** vendedor **quiero** eliminar productos **para** que no se venda más.

Valoración:116

Prioridad:5

Estimación: XS

Validación:

1. Mostramos la tienda.
2. Eliminamos el producto deseado tanto de la tienda como del inventario.
3. Volvemos a mostrar la tienda para comprobar que no sale esta en ella.

-> Historia de usuario #5 Reabastecer producto

**Como** vendedor **quiero** comprar más unidades de productos agotados **para** que haya unidades de nuevo.

Valoración:117

Prioridad:4

Estimación: XS

Validación:

1. Mostramos la tienda.
2. Cambiamos las unidades del producto seleccionado.
3. Volvemos a mostrar la tienda para comprobar que el stock del producto se ha alterado.

-> Historia de usuario #6 Mostrar inventario

**Como** vendedor **quiero** comprobar cuántas unidades tengo de cada producto **para poder** saber si tengo que reabastecer.

Valoración:120

Prioridad:3

Estimación: L

Validación:

1. Comprobar si entra al inventario (pulsando la N)
2. Comprobar si se muestran todos los productos
3. Comprobar si se muestran todos los datos

->Historia de usuario #7 Cambiar precio producto

**Como** vendedor **quiero** cambiar el precio a un producto **para** abaratar o encarecer.

Valoración:84

Prioridad:12

Estimación: XS

-> Historia de usuario #8 Reservar producto

**Como** vendedor **quiero** reservarle un producto a un cliente en específico para impedir que otros usuarios lo compren antes.

Valoración:57

Prioridad:16

Estimación: S

-> Historia de usuario #9 Mostrar ingresos y productos vendidos

**Como** vendedor **quiero** visualizar los productos vendidos y ganancias en un intervalo de tiempo **para** tener información del negocio.

Valoración:66

Prioridad:15

Estimación: M

-> Historia de usuario #10 Añadir al carrito

**Como** comprador **quiero** añadir un producto a una lista de productos personales **para** comprarlos en el futuro.

Valoración:113

Prioridad:6

Estimación: M

-> Historia de usuario #11 Eliminar del carrito

**Como** comprador **quiero** eliminar un producto de la lista de productos listos **para** no comprar.

Valoración:81

Prioridad:13

Estimación: XS

-> Historia de usuario #12 Añadir método de pago

**Como** cliente **quiero** añadir una fuente de ingreso **para** pagar.

Valoración:84

Prioridad:11

Estimación: M

-> Historia de usuario #13 Añadir promocion

**Como** vendedor **quiero** añadir una promoción de productos **para** incentivar ventas.

Valoración:44

Prioridad:21

Estimación: S

-> Historia de usuario #14 Introducir promoción

**Como** comprador **quiero** introducir el código de una promoción de productos **para** comprarla a menor precio.

Valoración:54

Prioridad:19

Estimación: XS

-> Historia de usuario #15 Realizar devolución

**Como** comprador **quiero** devolver un producto **para** recuperar el dinero.

Valoración:87

Prioridad:10

Estimación: M

-> Historia de usuario #16 Buscar un producto

**Como** comprador **quiero** buscar un producto en la tienda **para** comprarlo

Valoración:91

Prioridad:9

Estimación: S

-> Historia de usuario #17 Publicitar producto

**Como** vendedor **quiero** dar visualización de mis productos **para** generar más ingresos.

Valoración:45

Prioridad:20

Estimación: M

-> Historia de usuario #18 Crear cuenta de usuario

**Como** cliente **quiero** crear una cuenta de usuario **para** poder ver mi historial de compras y guardar mi información para compras futuras.

Valoración:106

Prioridad:8

Estimación: L

-> Historia de usuario #19 Calificar un producto

**Como** vendedor **quiero** que los usuarios puedan calificar mis productos **para** demostrar mi fiabilidad.

Valoración:70

Prioridad:14

Estimación: XS

-> Historia de usuario #20 Reportar un error

**Como** usuario **quiero** reportar un error para que sea resuelto y continuar navegando con normalidad.

Valoración:55

Prioridad:17

Estimación: XS

-> Historia de usuario #21 Comprar

**Como** usuario **quiero** adquirir un producto

Valoración:112

Prioridad:7

Estimación: M

### 

### 

### 

### 1.3. Sprint reviews

Los sprints reviews recogerán los datos reunidos al final del sprint para inspeccionar el Incremento y adaptar el Product Backlog si fuese necesario.

#### 1.3.1 Primer sprint (1 Marzo-15 Marzo)

Al final del primer sprint, hemos conseguido acabar con todo el trabajo planeado para este. Este trabajo se corresponde con las historias de usuario más importantes según la estimación realizada (mostrar tienda, mostrar inventario,retirar producto y reabastecer producto). También hemos creado el repositorio GitHub e instalado los programas necesarios. También hemos añadido al product backlog todas las historias de usuario iniciales, a las que se podrán añadir (o eliminar alguna) en próximos sprints. En general estamos satisfechos con este primer sprint y la forma de trabajo escogida, por lo que intentaremos extenderla al próximo sprint.

### 1.4. Sprint retrospectives

El sprint retrospectivo recogerá planes de mejoras que se implementaran en el siguiente sprint.

#### 1.4.1 Primer sprint (1 Marzo-15 Marzo)

En el primer sprint, en el que hemos realizado la organización del proyecto, el diseño de las primeras historias de usuario y la primera codificación del trabajo, valoramos positivamente el uso de métodos de SCRUM realizados. Para empezar, hemos usado un método de planning póker para asignar valoración a las historias de usuario. Para ello, cada persona le asignaba un valor subjetivo y así en conjunto obtenemos un valor más fiable de su valor y por tanto, de su estimación, reduciendo así las diferencias subjetivas que pueda tener cada uno. Esto ha sido muy útil para priorizar las historias de usuario más importantes y empezar a codificarlas.Además, del método de estimación de tallas de camisetas, para hacernos una idea de la dimensión de cada una. Finalmente, con los daily meetings, nos hemos reunido cada pocos días (unas 2 veces por semana) para aclarar las dudas que surjan entre nosotros y acordar el trabajo próximo a realizar. Por tanto, en el siguiente sprint continuaremos realizando los métodos de SCRUM pues han sido útiles para la realización del trabajo.

### 1.5. Sprint planning

El sprint planning recogerá el trabajo a realizar en cada sprint

#### 1.5.1 Primer sprint (1 Marzo-15 Marzo)

Comenzamos con la preparación del entorno de desarrollo, creando carpeta compartida en Drive y creando cuentas personales y repositorio en GitHub. Instalación de todos los programas necesarios para el proyecto.

Creación de historias de usuario más importantes, descripción de estas y ordenación por prioridad.

Codificación de historias de usuario más importantes (4 más importantes) y realización de sus diagramas correspondientes.

### 1.6. Product backlog

El product backlog recoge la lista de tareas a realizar durante todo el proyecto. El product owner se encargará de su gestión.

#### 1.6.1 Tareas Pendientes

-Instalación programas (1/ marzo)

- Historia de usuario Ordenar Productos Por jugador (9/ marzo)

- Historia de usuario Añadir producto (9/ marzo)

- Historia de usuario Mostrar inventario (9/ marzo)

- Historia de usuario Cambiar precio producto (9/ marzo)

- Historia de usuario Reservar producto (9/ marzo)

- Historia de usuario Mostrar Ingresos y ventas (9/ marzo)

- Historia de usuario Añadir al carrito (9/ marzo)

- Historia de usuario Eliminar del carrito (9/ marzo)

- Historia de usuario Añadir método de pago (9/ marzo)

- Historia de usuario Añadir promoción (9/ marzo)

- Historia de usuario Introducir promoción (9/ marzo)

- Historia de usuario Realizar devolución (9/ marzo)

- Historia de usuario Buscar producto (9/ marzo)

- Historia de usuario Publicitar producto (9/ marzo)

- Historia de usuario Crear cuenta usuario (9/ marzo)

- Historia de usuario Calificar producto (9/ marzo)

- Historia de usuario Reportar error (9/ marzo)

- Historia de usuario Comprar (9/ marzo)

- Integrar historias de usuario con interfaz gráfica

-Creación base de datos (9/ marzo)

#### 1.6.2 Tareas Terminadas (sin interfaz gráfica)

-Creación repositorio GitHub y cuentas personales GitHub

(1/marzo)(8/marzo)

- Historia de usuario Mostrar Tienda (9/marzo)

- Historia de usuario Mostrar Inventario (12/ marzo)

- Historia de usuario Retirar producto (13/ marzo)

- Historia de usuario Reabastecer Producto (13/ marzo)

#### 1.6.3 Tareas Terminadas

### 1.7. Sprint backlog

En el sprint backlog recogeremos la lista de tareas del product backlog que decidimos realizar en cada sprint.

#### 1.7.1 Primer sprint (1 Marzo-15 Marzo)

-Creación repositorio GitHub y cuentas personales GitHub

-Instalación programas

-Historia de usuario Mostrar Tienda

-Historia de usuario Retirar producto

-Historia de usuario Reabastecer Producto

-Historia de usuario Mostrar Inventario

### 1.8. Descripción del trabajo realizado por cada miembro del grupo

-Sergio

Realización de Historia de usuario Mostrar tienda y diagrama secuencia.

-Cristina

Realización de Historia de usuario Mostrar tienda y diagrama secuencia.

-Jesús

Realización de Historia de usuario Retirar producto e Historia de usuario Reabastecer Producto, diagrama de secuencias y de clase.

-Lucero

Realización de Historia de usuario Retirar producto e Historia de usuario Reabastecer Producto, diagrama de secuencias y de clase.

-Olenka

Realización de Diagrama de clase

-Madalina

Realización de Historia de usuario Mostrar inventario. Realización del diagrama de secuencias.

-Alejandro

Realización de Historia de usuario Mostrar inventario. Realización del diagrama de secuencias.

-Andrés

Realización de Historia de usuario Mostrar inventario. Realización del diagrama de secuencias.

-Tareas grupales

Actividad grupal estimación planning póker

Realización de Documento Scrum y Diseño

Instalación programas y creación de repositorio GitHub

## 

### 